## **Compte Rendu de Réunion - Développement de Sheesh**

**Date** : Mercredi 17 juillet  
**Participants** : Nina, Marie, Tristan, Mike, Tom

### **Objectif**

La première version de l'application doit être prête pour le 1er septembre en vue d'être testée et pour laisser du temps à l'équipe de communication.

### **Avancements Actuels**

* Fonctionnalités mises en place :
  + Voir des posts
  + Poster
  + Supprimer des posts
* Défis rassemblés par événement
* Gestion utilisateur encore primitive

### **Modifications Esthétiques à Apporter**

1. **Bouton Supprimer** :
   * Doit avoir un aspect coloré et bien intégré, comme une petite croix.
2. **Barre de Navigation** :
   * Indication claire de la page actuelle (texte en gras ou changement de couleur).
3. **Mode Nuit** :
   * Enquêter sur la possibilité d'activation dynamique selon les paramètres du téléphone (très basse priorité).
4. **Notification de Post** :
   * Une petite pop-up ou notification doit apparaître et disparaître en fondu après quelques secondes lorsqu'un post est effectué.

### **Aspects Fonctionnels**

**Priorité 1 :**

1. **Ajout des Équipes** :
   * Chaque événement aura un ensemble d'équipes.
   * Les équipes sont actives uniquement pendant la durée de l'événement.
   * Chaque utilisateur peut rejoindre une équipe au début de chaque événement via un bouton sur la carte de l'événement.
   * Les utilisateurs ne peuvent pas changer d'équipe pendant un événement.
   * Les points sont comptabilisés par individu et par équipe.
   * Les points d'équipe correspondent à la somme des points individuels de ses membres plus les points des défis collectifs.
   * Les défis collectifs donnent des points à l'équipe qui les réalise mais pas à l'individu.
2. **Possibilité de Poster des Vidéos**

**Priorité 2 :**

1. **Page d'Administration** :
   * Accessible aux membres de l'association.
   * Permet de valider ou non les posts effectués pour distribuer les points a posteriori.

**Priorité 3 :**

1. **Page de Ranking** :
   * Pour chaque événement, il y aura un classement par équipe et par individu.
   * Une barre de navigation permet de choisir l'événement pour lequel on veut le classement.
   * Chaque utilisateur a autant de compteurs de points qu'il y a d'événements.